



COPA IRACEMA DE
CAPOEIRA

ORGANIZAÇÃO: CONTRAMESTRA BAILARINA
SUPERVISÃO: MESTRE DOUTOR

REGULAMENTO





REGULAMENTO

DESCRIPTIVO DO EVENTO

A Copa Iracema de Capoeira é uma competição voltada para todos os capoeiristas a partir de 6 anos independentemente do seu estilo/segmento. O objetivo é encontrar o/a capoeirista com maior conhecimento técnico e de performance na capoeira. Para isso, a competição conta com um corpo de 3 a 6 jurados, que avaliarão o jogo entre os Capoeiristas e escolherão através de pontos/notas quem avança de fase em fase até a final, obtendo assim um vencedor.

CAPÍTULO I

DAS FINALIDADES DO EVENTO

Art. 1º O Regulamento da Copa Iracema de Capoeira–

2026, documento que normatiza o evento, disciplina a participação dos competidores e estabelece os procedimentos a serem observados na competição. Fixam as atribuições e responsabilidades da organização do evento, competidores, árbitros, técnicos e dirigentes.

Art. 2º O Campeonato de Capoeira que acontecerá entre os dias 30 e 31 de Julho e 01 de Agosto do ano corrente, com um dia dedicado a workshop de percussão, maculelê, samba, puxada de rede, musicalidade e capoeira. O último dia para a competição tem por finalidade estimular a integração de capoeiristas participantes, da capital, interior e outros estados, e a participação em evento coletivo, promovendo conhecimento, integração social, desportiva e cultural, exercício da cidadania e incentivo da prática da capoeira.

Art. 3º Viabilizar a integração dos alunos atletas de várias academias, a participação diversas escolas de capoeira na Copa Iracema de Capoeira promovendo Workshop, Oficinas, Batizado, Troca de Cordas, Festival PCD e competição, onde teremos como premiação medalhas, troféus e primeiros colocados das categorias terão premiações em dinheiro.

DOS OBJETIVOS DO EVENTO

Art. 4º A Copa Iracema de Capoeira tem por objetivos:

- a) Fomentar a cultura e a prática do desporto com fins educativos;
- b) Fortalecer o nome da organização, junto ao nome do evento, sendo uma forma de reconhecimento ao trabalho prestado a capoeira e fortalecendo a capoeira no meio do esporte.
- c) Contribuir para o adequado desenvolvimento do talento na capoeira, na parte prática, fundamentos da modalidade, e uma abrangência maior na área da competição;
- d) Contribuir para o desenvolvimento integral do praticante de capoeira como ser social, democrático e participante, estimulando o pleno exercício da cidadania;
- e) Estimular a procura do conhecimento cultural e a prática do desporto nas escolas de capoeira;



REGULAMENTO

DA REALIZAÇÃO

Art. 5º A Copa Iracema de Capoeira é uma realização da Associação cultural MaraCapoeira, sobre a organização da Contramestra Bailarina e Equipe. Tendo como apoio a Federação de Capoeira do Ceará e da Federação de Capoeira do Piauí.

DAS CATEGORIAS

Art. 6º Todas as categorias aberta para todas as escolas e todos os competidores, desde que se encaixe nos critérios das categorias a baixo:

CATEGORIAS DOS JOGOS:

- Dente de Leite (até 8 anos - Masculino e Feminino)
- Infantil (até 12 anos - Masculino e Feminino)
- Juvenil (até 15 anos - Masculino e Feminino)
- Iniciante (até 2º corda, acima de 16 anos - Masculino e Feminino)
- Intermediário (inferior a graduado - Masculino e Feminino)
- Absoluto (Graduado a Mestre - Masculino e Feminino)
- Solo (aberto a todas as categorias)
- Inclusão (PCD - participação)

§ 1º Para seu funcionamento, cada categoria deverá ter um número mínimo 06 (seis) atletas inscritos.

§ 2º As seletivas serão organizadas em duas ou quatro rodadas classificatórias, e uma rodada final.

§ 3º Aoresentar cópia de documento com foto, do atleta que comprove a idade do aluno.

§ 4º Para adequação dos competidores em sua respectiva categoria aberta os representantes de cada grupo ou escola de capoeira deverão informar seu sistema de graduação até a data do congresso técnico, na data 29 de Julho (On-line)

§ 5º Somente poderão inscrever-se para a Categoria Absoluto competidores de graduados a mestre.

§ 6º Poderão inscrever-se nas Categorias Solo qualquer atleta inscrito no evento.

DA ARBITRAGEM

Art. 7º A arbitragem será composta por Quatro jurados, um de jogo, dois individuais e um árbitro de tempo e de observação.

Arbitro de Jogo: Julgará o jogo da dupla.

Arbitro individual: Julgará a individualidade de jogo de cada atleta

Arbitro de Tempo: Controla o Tempo de Jogo, quando ocorre um ante jogo, ele pode fazer intervenção no jogo.

Art. 8º Serão critérios de avaliação:

I - Fundamentos de Jogo: Se o atleta está utilizando a fundamentação do jogo solicitado;

II - Ritmo de Jogo: Observar se o atleta está jogando mantendo o ritmo de jogo no que o instrumento estar tocando;

III – : o jurado vai observar, se o atleta está procurando o jogo e aproveitando as oportunidades;

IV – Criatividade: observar se o atleta está mostrando a variação de movimentos dentro do jogo;



REGULAMENTO

Art. 9º Os competidores serão avaliados nos seguintes tipos de jogos:

I – São Bento Grande de Angola; II – São Bento Grande da Regional.

Art. 10º Cada rodada de jogos obedecerá aos tempos seguintes:

Fase classificatória: 40”

Fase final: 50”

Solo: 35”

DAS RESPONSABILIDADES

Art. 11º A Associação cultural MaraCapoeira - Contramestra Bailarina - CE e equipe) como organizadora da competição e lhe delega as seguintes atribuições:

- a) Nomear os componentes da Comissão Organizadora;
- b) Apoiar a realização do evento fazendo os contatos com professores, mestres responsáveis de grupos e outras escolas;
- c) Elaborar a programação do evento;
Elaborar o Regulamento da Competição;
- d) Providenciar a logística de arbitragem, hospedagem para convidados de outras localidades,
- e) bem como providenciar espaços para realização das atividades no período do evento;
- f) Promover toda divulgação do evento, no que diz respeito a informar, tirar dúvidas e divulgar;
- g) Realizar o Congresso Técnico do Evento;
Realizar a arrecadação e pagamentos de despesas relacionadas ao evento.

Art. 12º Aos inscritos, professores e representante de grupos de capoeira, caberá:

- a) Estimular a participação de seus alunos em suas academias e escolas a participarem do Campeonato.
- b) Acompanhar as informações repassadas pelos canais de comunicação utilizados pela organização do evento;
- c) Professores (Técnicos) acompanhar os alunos durante a competição;
- d) Realizar o pagamento de inscrições no evento;
- e) Obrigados a participar do congresso técnico, ou enviar representação. A não participação no congresso técnico representa concordância do regulamento da competição.



REGULAMENTO

Art. 13º DOS UNIFORMES DOS COMPETIDORES: Os atletas deverão usar a camiseta do evento, durante todo o evento e no momento de entrega de premiação que serão entregues pela organização no dia da competição, ou conforme a determinação da organização caso não tenha camisa;

§ 1º Caso tenha camiseta, não será permitida a descaracterização da camiseta e inclusão de

patrocinadores que não sejam do evento;

§ 2º Havendo alguma impossibilidade da entrega das mesmas durante o evento o atleta poderá competir

com uma camiseta branca ou com a própria camiseta do seu grupo ou entidade que esteja ligado, sendo

que a camiseta tenha cor predominante a cor branca;

§ 3º Será permitido o uso de protetores bucal e/ de articulação como joelheira, munhequeira, tornozeleira,

devendo ser informado a organização do evento caso algum desses protetores tenham partes sólidas;

§ 4º Recomenda-se o uso de maiô, top, short esportivo, camiseta térmica ou similares por baixo do uniforme.

§ 5º Só participarão do campeonato, os atletas que estiver assinado o termo de compromisso, os que são menores, deverá ser assinado pelo responsável.

DOS IMPEDIMENTOS

Art. 14º São proibidos durante os jogos:

I - Uso de qualquer tipo de calçados durante a competição;

II - Uso de brincos, colares, piercings, alargadores, prendedores de cabelos sólidos ou quaisquer adereços que possam pôr em risco a integridade física dos competidores; III - A participação no evento ou competições com camiseta de cor.

III - Uso de galopantes (será retirado 0,2) agressões e intensão de machucar.

Art. 15º O capoeirista que atingir outro competidor de forma proposital ou negligente será penalizado, conforme a decisão dos jurados.

DOS DESEMPATES

Art. 16º Em caso de empate de nota entre os atletas, o desempate seguirá a seguinte ordem:

I - Maior nota no Jogo de São Bento Grande da Regional;

II - Maior nota no Jogo de São Bento Grande de Angola;

Parágrafo Único: Persistindo o empate, os atletas farão uma nova rodada de jogos.



REGULAMENTO

DO CONGRESSO TÉCNICO

Art. 17° Dia 29 online pelo Instagram: @copa_iracema_de_capoeira e @michellebailarinacapoeira às 20h

Art. 18° Poderão participar do congresso técnico todos que se inscrito no campeonato, atletas, técnicos, jurados e envolvidos na organização do evento.

DO ATENDIMENTO MÉDICO

Art. 19° Em caso de necessidade, o atendimento médico aos atletas e público será feito por médicos, fisioterapeutas/enfermeiros socorristas para os procedimentos de primeiros socorros no local de competição, sendo encaminhado para hospital.

DA PREMIAÇÃO:

Art. 20° A premiação por categorias será concedida conforme descritivo abaixo, os primeiros lugares, receberão troféus, medalhas, brindes e premiações em dinheiro, 2º e 3º lugares receberão brindes e medalhas.

Categorias e valores:

- Dente de Leite (R\$ 100)
- Infantil (R\$ 200)
- Juvenil (R\$ 250)
- Iniciante (R\$ 150)
- Intermediário (R\$ 250)
- Absoluto (R\$ 500)
- Solo (R\$ 150)

DOS PRAZOS, PROCEDIMENTOS DE INSCRIÇÃO DOS ATLETAS

Art. 21° As inscrições deverão ser feitas através do professor ou direto pelo aluno mediante a autorização do seu orientador, conforme link:

<https://forms.gle/Xhj84R7LfoYTcB7C9>

- 1º Lote: até 31 de Maio: R\$60,00
- 2º Lote: até 30 de Junho R\$70,00
- 3º Lote: até 26 de Julho: R\$80,00

Todos os atletas receberão Kit: (Bolsinha, Camisa, Água, Doce e Fruta)

Art. 22° Ao competidor que queira inscrever-se em mais de uma categoria, poderá fazê-lo mediante taxa adicional de R\$ 25,00 (vinte e cinco reais).

Obs: que obedeça os critérios de cada categoria

